



**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

CURSO CORTO: INNOVACIÓN DIGITAL CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y REALIDAD AUMENTADA

PRESENTACIÓN:

Las tecnologías emergentes como la Realidad Aumentada (RA) y la Inteligencia Artificial (IA) están transformando la forma en que se aprende, se investiga y se desarrollan soluciones en múltiples campos del conocimiento. La integración de estas tecnologías permite crear experiencias interactivas, simulaciones y entornos de aprendizaje innovadores que potencian la comprensión, la creatividad y la solución de problemas reales.

Este curso de educación continua está orientado a fortalecer las competencias digitales de profesionales, docentes, estudiantes y emprendedores interesados en el uso de tecnologías inmersivas para la innovación educativa y profesional.

A través de una metodología teórico-práctica, los participantes explorarán los fundamentos de la Realidad Aumentada y la Inteligencia Artificial, experimentarán con dispositivos de última generación y desarrollarán prototipos de experiencias interactivas aplicables en diferentes áreas como salud, ingeniería, educación, diseño y ciencias.

El programa promueve la apropiación tecnológica y el desarrollo de soluciones innovadoras que integren RA e IA como herramientas para el aprendizaje, la investigación aplicada y la transformación digital en los diferentes campos profesionales.

POBLACIÓN:

- Profesionales de las áreas de ciencias de la salud, ingeniería, arquitectura, diseño, ciencias básicas y ciencias sociales.
- Profesores de educación superior interesados en innovación educativa y uso de tecnologías emergentes.
- Estudiantes de pregrado y posgrado interesados en el desarrollo de competencias digitales avanzadas.
- Emprendedores y desarrolladores interesados en tecnologías inmersivas y transformación digital.

OBJETIVO GENERAL:

**Acreditada en
ALTA CALIDAD**
*Resolución 6218 de junio de 2019

Carrera 2 Calle 15N - Sector Tulcán
Popayán - Cauca - Colombia
cecav@unicauca.edu.co, mercadeocecav@unicauca.edu.co
www.unicauca.edu.co
Celular – WhatsApp 3226722387





**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

Desarrollar competencias en el diseño y aplicación de experiencias interactivas basadas en Realidad Aumentada e Inteligencia Artificial orientadas a la innovación educativa, la investigación aplicada y el desarrollo profesional en diferentes áreas del conocimiento.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Identificar los fundamentos conceptuales y las principales aplicaciones de la Realidad Aumentada y la Inteligencia Artificial.

Desarrollar habilidades para la creación de experiencias interactivas mediante herramientas de Realidad Aumentada apoyadas por modelos de Inteligencia Artificial.

Promover el uso ético, responsable e innovador de tecnologías emergentes en procesos de formación, investigación y desarrollo profesional.

Aplicar herramientas de Realidad Aumentada integradas con Inteligencia Artificial para el desarrollo de experiencias interactivas en diferentes contextos profesionales

CONTENIDO (EJES TEMÁTICOS):

Módulo 1. Introducción a las tecnologías Inmersivas

1. Conceptos fundamentales de Realidad Aumentada:

Explicar de forma clara y sencilla los principios de la Realidad Aumentada para facilitar su comprensión. Diferenciar claramente la Realidad Aumentada de otras tecnologías digitales relacionadas

2. Evolución de las tecnologías inmersivas

Presentar de forma simple la evolución de las tecnologías inmersivas como la Realidad Virtual y la Realidad Aumentada para comprender su desarrollo. Explicar los principales hitos y avances que han permitido la adopción actual de las tecnologías inmersivas.

3. Aplicaciones de la RA en diferentes sectores

Identificar aplicaciones prácticas de la Realidad Aumentada en sectores como educación, salud e industria. Mostrar casos de uso que evidencien el valor de la Realidad Aumentada para resolver problemas reales



**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

Módulo 2. Fundamentos de Inteligencia Artificial aplicada

1. Conceptos básicos de Inteligencia Artificial

Comprender cómo la Inteligencia Artificial se utiliza para resolver problemas reales como el diagnóstico médico, la optimización de procesos industriales y el análisis de grandes volúmenes de datos. Conocer cómo la Inteligencia Artificial permite desarrollar soluciones tecnológicas que mejoran la toma de decisiones en áreas como salud, ingeniería, educación y negocios

2. Machine Learning y aprendizaje automático

Comprender cómo el Machine Learning se aplica en medicina para detectar enfermedades en imágenes médicas y en ingeniería para predecir fallas en maquinaria o sistemas. Aplicar Machine Learning para analizar datos clínicos que apoyen diagnósticos médicos y datos técnicos que permitan optimizar el funcionamiento de equipos e infraestructuras.

3. Aplicaciones de la IA en entornos interactivos

Comprender cómo la Inteligencia Artificial se integra en entornos interactivos para crear simulaciones, asistentes virtuales y sistemas educativos inteligentes. Aplicar la Inteligencia Artificial para desarrollar experiencias interactivas que apoyen el aprendizaje, el entrenamiento profesional y la toma de decisiones.

Módulo 3. Visión por computador y reconocimiento de objetos

1. Principios de visión por computador

Comprender los principios de la Visión por Computador para interpretar imágenes y videos mediante sistemas inteligentes. Aplicar Visión por Computador para desarrollar soluciones como reconocimiento de objetos, análisis de imágenes médicas o monitoreo automatizado.

2. Reconocimiento de imágenes y objetos

Comprender cómo el Reconocimiento de imágenes y objetos permite a los sistemas identificar patrones visuales en fotografías o video. Aplicar el Reconocimiento de imágenes y objetos para desarrollar soluciones como detección de enfermedades en imágenes médicas o identificación automática de objetos en entornos industriales.

3. Aplicaciones en experiencias de Realidad Aumentada

Comprender cómo la Visión por Computador permite detectar objetos y superficies para integrar contenido digital en experiencias de Realidad Aumentada. Aplicar Visión por Computador para



**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

desarrollar aplicaciones de Realidad Aumentada que apoyen la educación, la medicina y el entrenamiento profesional.

Módulo 4. Desarrollo de experiencias interactivas

1. Diseño de experiencias inmersivas

Comprender los principios del Diseño de experiencias inmersivas para crear entornos digitales que faciliten el aprendizaje, el entrenamiento y la interacción del usuario. Aplicar el Diseño de experiencias inmersivas para desarrollar soluciones en Realidad Virtual y Realidad Aumentada orientadas a educación, salud e ingeniería.

2. Creación de prototipos de aplicaciones en RA

Comprender cómo diseñar y desarrollar prototipos funcionales de aplicaciones en Realidad Aumentada para evaluar ideas y soluciones tecnológicas. Aplicar la creación de prototipos en Realidad Aumentada para probar aplicaciones en educación, medicina e ingeniería antes de su implementación final.

3. Integración de modelos de IA en aplicaciones de RA

Comprender cómo la Inteligencia Artificial puede integrarse en aplicaciones de Realidad Aumentada para interpretar datos y mejorar la interacción con el usuario. Aplicar modelos de Inteligencia Artificial en Realidad Aumentada para desarrollar aplicaciones capaces de reconocer objetos, analizar información y ofrecer asistencia Inteligente.

Módulo 5. Aplicaciones y consideraciones éticas

1. Uso responsable de la IA y la RA

Comprender los principios éticos para el uso responsable de la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada en el desarrollo de soluciones tecnológicas. Aplicar buenas prácticas en el uso de Inteligencia Artificial y Realidad Aumentada para proteger la privacidad, la seguridad de los datos y el bienestar de los usuarios.

2. Impacto social de las tecnologías emergentes

Comprender cómo las tecnologías emergentes como la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada transforman la educación, la salud y el trabajo. Analizar el impacto social de la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada para promover su uso responsable y sostenible.



**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

3. Aplicaciones en educación superior, salud e innovación profesional

Analizar las implicaciones éticas del uso de la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada en educación superior, salud e innovación profesional. Promover el uso responsable de la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada para proteger la privacidad, la equidad y la integridad académica.

METODOLOGÍA:

La metodología del curso se fundamenta en un enfoque activo, práctico e interdisciplinario orientado al aprendizaje basado en experiencias.

El proceso formativo se desarrollará mediante sesiones teórico-prácticas, demostraciones guiadas, talleres de desarrollo y actividades colaborativas que permitan a los participantes comprender los fundamentos de la Realidad Aumentada y la Inteligencia Artificial y aplicarlos en el diseño de experiencias interactivas.

Durante el curso los participantes tendrán la oportunidad de interactuar con dispositivos de tecnologías inmersivas, desarrollar prototipos de aplicaciones y analizar casos de uso en diferentes contextos profesionales.

La dinámica formativa incluirá:

- Exposiciones conceptuales
- Demostraciones tecnológicas
- Talleres prácticos de desarrollo
- Trabajo colaborativo
- Socialización de experiencias y prototipos

INSCRIPCIONES Y PAGOS: Hasta el 07 de septiembre de 2026

FECHA DE INICIO: 11 de septiembre de 2026

FECHA DE FINALIZACIÓN: 17 de octubre de 2026

DURACIÓN: 50 horas

HORARIO: Viernes: 6:00 pm-9:00 pm Sábados: 8:00 am-12:00 m Sábados: 2:00 pm a 7:00 pm

LUGAR: Facultad de Ciencias de la Salud de la Universidad del Cauca

Dirección: Carrera 6 No. 13N-50

**Acreditada en
ALTA CALIDAD**

*Resolución 6218 de junio de 2019

Carrera 2 Calle 15N - Sector Tulcán
Popayán - Cauca - Colombia

cecav@unicauca.edu.co, mercadeocecav@unicauca.edu.co

www.unicauca.edu.co

Celular – WhatsApp 3226722387





**Centro de
Educación Continua,
Abierta y Virtual**

VALOR INVERSIÓN:

Profesionales: 650.000

Estudiantes Unicauca: 250.000

Estudiantes otras universidades: 450.000

Egresado Unicauca: 450.000

NOTA: Después de cancelado el recibo de inscripción, solo se reintegra dinero por motivo justificado y realizando la solicitud formal en formato institucional con mínimo 5 días hábiles de anticipación a la fecha de inicio de la oferta académica.

CUPOS LIMITADOS

CERTIFICA UNIVERSIDAD DEL CAUCA

Te invitamos a inscribirte en el siguiente enlace:

1. Ingrese a: <https://bit.ly/InscripcionesCECAV>
2. Seleccione el evento en el cual se desea inscribir (**CURSO CORTO: INNOVACIÓN DIGITAL CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y REALIDAD AUMENTADA**)
3. Se enviará recibo de pago al correo electrónico suministrado después del proceso de inscripción y verificación de datos (en días hábiles), y una vez se haya alcanzado el número mínimo de inscritos para la realización del evento.

Más Información:

Centro de Educación Continua, Abierta y Virtual

Correo electrónico: mercadeocecav@unicauca.edu.co

WhatsApp: 322 6722387

ORGANIZA: Departamento de Fisioterapia, Grupo de Investigación Movimiento Corporal Humano y Calidad de Vida.

**Acreditada en
ALTA CALIDAD**
*Resolución 6218 de junio de 2019

Carrera 2 Calle 15N - Sector Tulcán
Popayán - Cauca - Colombia
cecav@unicauca.edu.co, mercadeocecav@unicauca.edu.co
www.unicauca.edu.co
Celular – WhatsApp 3226722387

